

rc.local

Beschreibung

Hier sammeln und beschreiben wir Beispiele, wie jeder sich in die `rc.local` aus `init` Zeit zurückholen kann. Denn manchmal ist es doch schöner ein Dienst oder Script nach dem Systemstart vom System starten zu lassen.

Beispiel 1

Dieses Beispiel habe ich im Internet gefunden und arbeite es kurz als Code Block auf. ¹⁾

[/etc/systemd/system/rc-local.service](#)

```
[Unit]
Description=/etc/rc.local
ConditionPathExists=/etc/rc.local

[Service]
Type=forking
ExecStart=/etc/rc.local start
TimeoutSec=0
StandardOutput=tty
RemainAfterExit=yes
SysVStartPriority=99

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```

[/etc/rc.local](#)

```
#!/bin/sh -e
#
# rc.local
#
# This script is executed at the end of each multiuser runlevel.
# Make sure that the script will "exit 0" on success or any other
# value on error.
#
# In order to enable or disable this script just change the execution
# bits.
#
# By default this script does nothing.
```

```
exit 0
```

Jetzt die nachfolgenden Kommandos einmal in der Shell als root ausführen. Und dann sollte das mit der rc.local funktionieren.

```
chmod +x /etc/rc.local #Ausführenrecht auf rc.local setzen
systemctl enable rc-local #rc-local Dienst im systemd anschalten
systemctl start rc-local.service #rc.local mit systemd einmal
starten/ausführen
```

1)

<https://tipps.eurenikz.de/134-rc-local-unter-debian-9-erstellen>

From:

<https://wiki.lug-wr.de/wiki/> - **Wiki der Linux User Group Wernigerode**

Permanent link:

<https://wiki.lug-wr.de/wiki/doku.php?id=public:sw:debian:systemd:rc.local>



Last update: **2019/11/15 07:42**